**Kế hoạch thực hiện đồ án visual progaming**

* Xác định người dùng. Giải quyết yêu cầu. đặc tả tính năng.
* Tạo database.
* Thiết kế giao diện.
* Code app.
* Tester
* Hoàn thiện.

1, Tạo database.

* ~~Thiết kế database (đối tượng, thuộc tính, mô hình quan hệ)~~
* ~~Tạo database.~~
* ~~Tìm hiểu cách ứng dụng có thể lấy data từ database (qua internet – do ứng dụng do nhiều người sử dụng)~~
* ~~tìm hiểu cách database hay ứng dụng phân quyền cho từng user.~~
* ~~Tìm kiếm data cho phần mềm cho~~ 
  + ~~Sp trong kho(kèm hình ảnh).~~
  + ~~Nhà cung cấp.~~
  + ~~Khách hàng đăng kí thành viên.~~
  + Nhân viên
  + Chức vụ
  + Ca làm

2, thiết kế giao diện.

* ~~Dùng các phần mềm đồ họa để thiết kế giao diện ứng dụng.~~

\*\* addition, cách sử dụng github.

3, Code app.

* ~~Form đăng nhập.~~
* Tính năng thống kê tổng quan. – Trần Trung Thành
* Tính năng quản lí kho. – Triệu Tuấn Tú
* Tính năng quản lí giao dịch. – Nguyễn Hữu Việt
* Tính năng quản lí đối tác. – Nguyễn Trung Kiên
* Tính năng quản lí nhân viên. – Huỳnh Thiện Tâm
* Tính năng báo cáo. – Trần Trung Thành

4, tester.

5, hoàn thiện